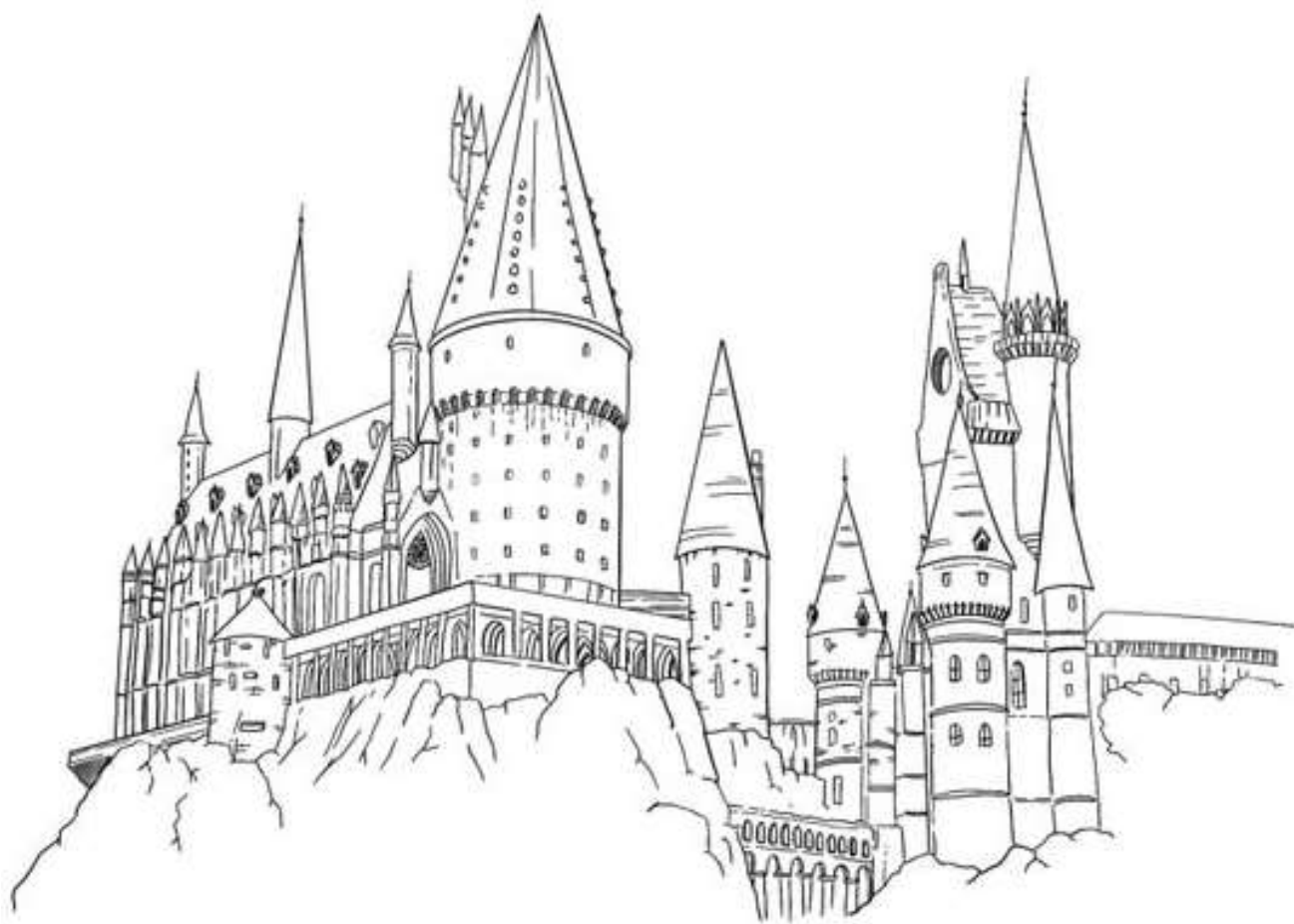


Harry Potter

Werkboekje groep 5



Naam:

Woordzoeker

Zoek de woorden in de woordzoeker.

De woorden staan van links naar rechts → en van boven naar beneden ↓

q t q t o v e r s t o k g c d b r a
z z p t x x m r s g e e
o o e k y h g a c g q
c d r f z e d v u z w r x
o b k w w d r e o t v i s
v u r a m m a e e w a n m l u p n f m f h q l m
n x o k f z m g r i c k g w n b h u f f e l p u f i
v c n l j u e i k g o l b c r x i w z o v t t f b j
a o w j e z n s b j q a l d z a y k w e h j x g h n
x v w d l n t w a h b u y w i n i k a n s a s i l n
i n m a i g u e l s h w a k k d h z d d q e n q i
o d o p l p s g p w d r e u z e l f d o i i e n j
o c h a g r i d p b l e f s o r t e e r h o e d t
v m r r i w w c r g c v l n x l r x r q v f p z u t
p v i w q e m g z x s v s g d i x w i u g r x u h a u
o i s o z w e i n s t e i n t n p g c f c b c l f j p n
y w i x m i u p k k h a r r y g e g h h e r m e l i e n g
w f k e o y h j b b y u r u v r l r s w
z c k p h t d f g e d j

anderling
griffoendor
hedwig
perkamentus
sneep
wegisweg
zwerkbal
draco
hagrid
hermelien
ravenklauw

sorteerhoed
zwadderich
dreuzel
harry

huffelpuf
ron
toverstok
zweinstein

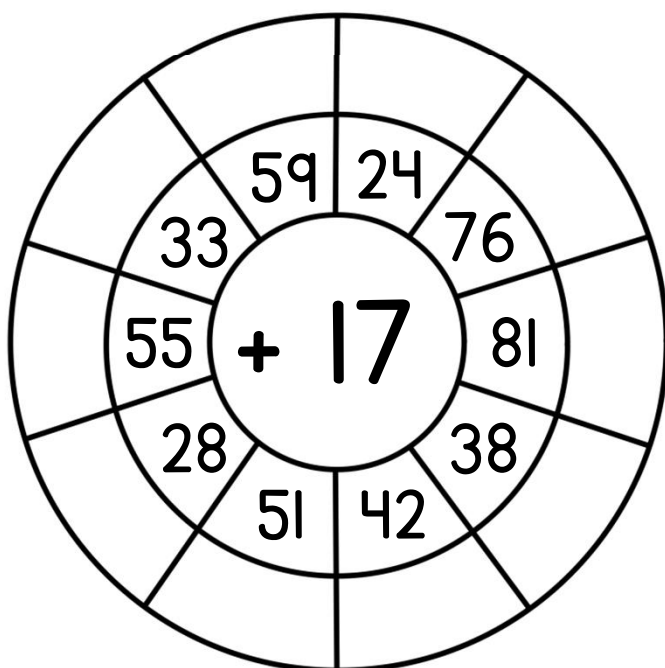
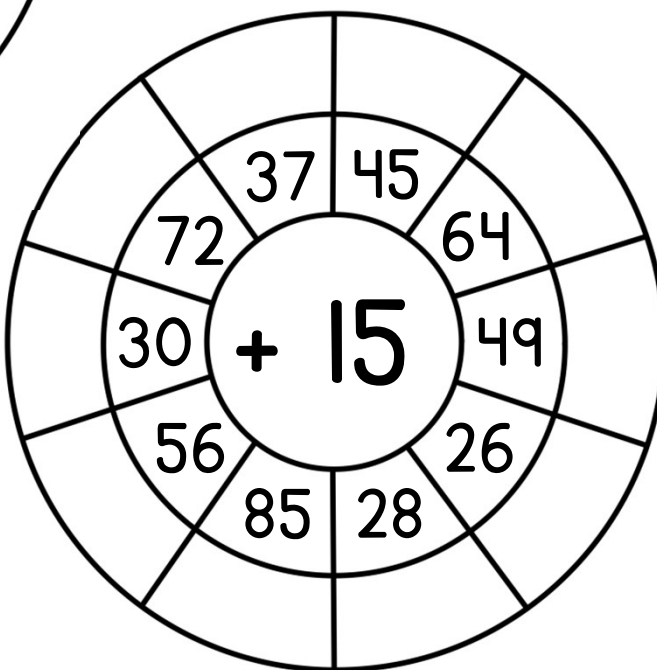
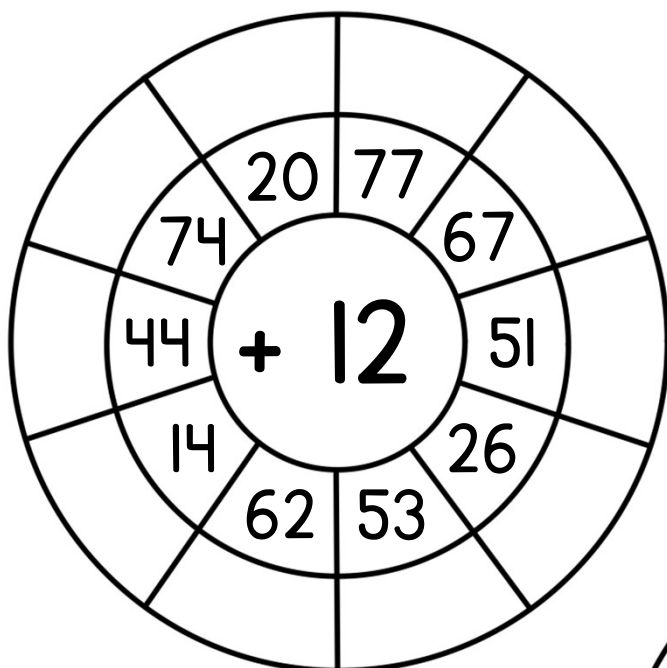


Harry Potter



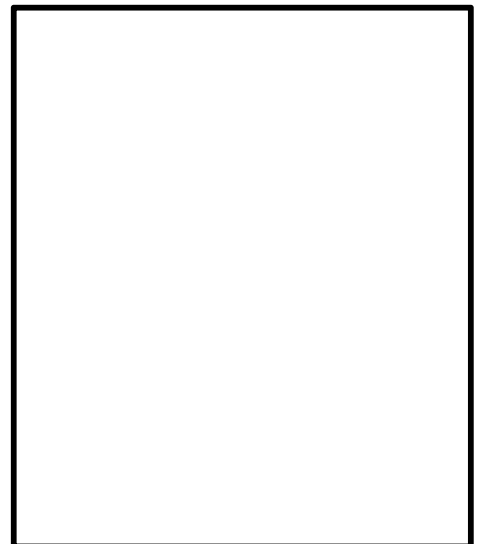
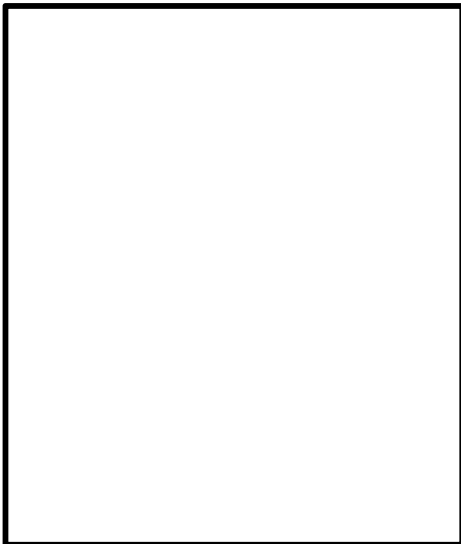
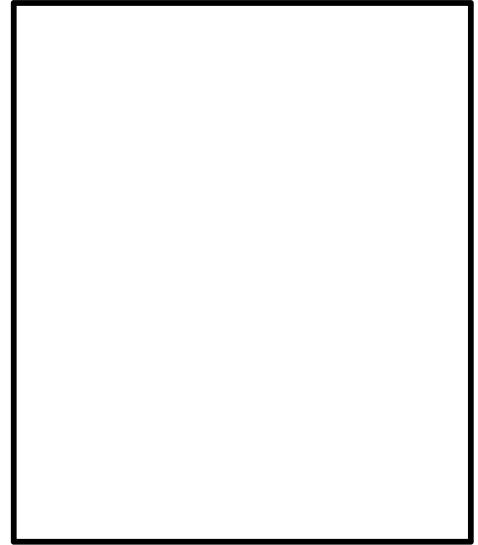
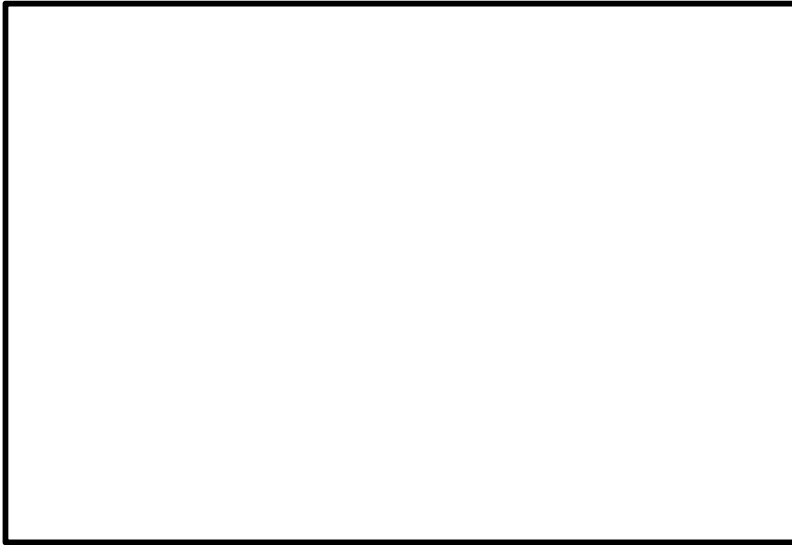
Sommenwielen

Maak de sommen in de sommenwielen



Toveren voor een dag

Als jij één dag zou kunnen toveren, wat zou jij dan doen?
Maak een stripverhaal over jouw avontuur.

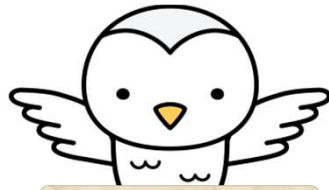


Klokkijken

Zoek de juiste klok bij de tijd.



10 voor 3



10 voor half 7



10 over 9



10 over half 12



5 voor half 5

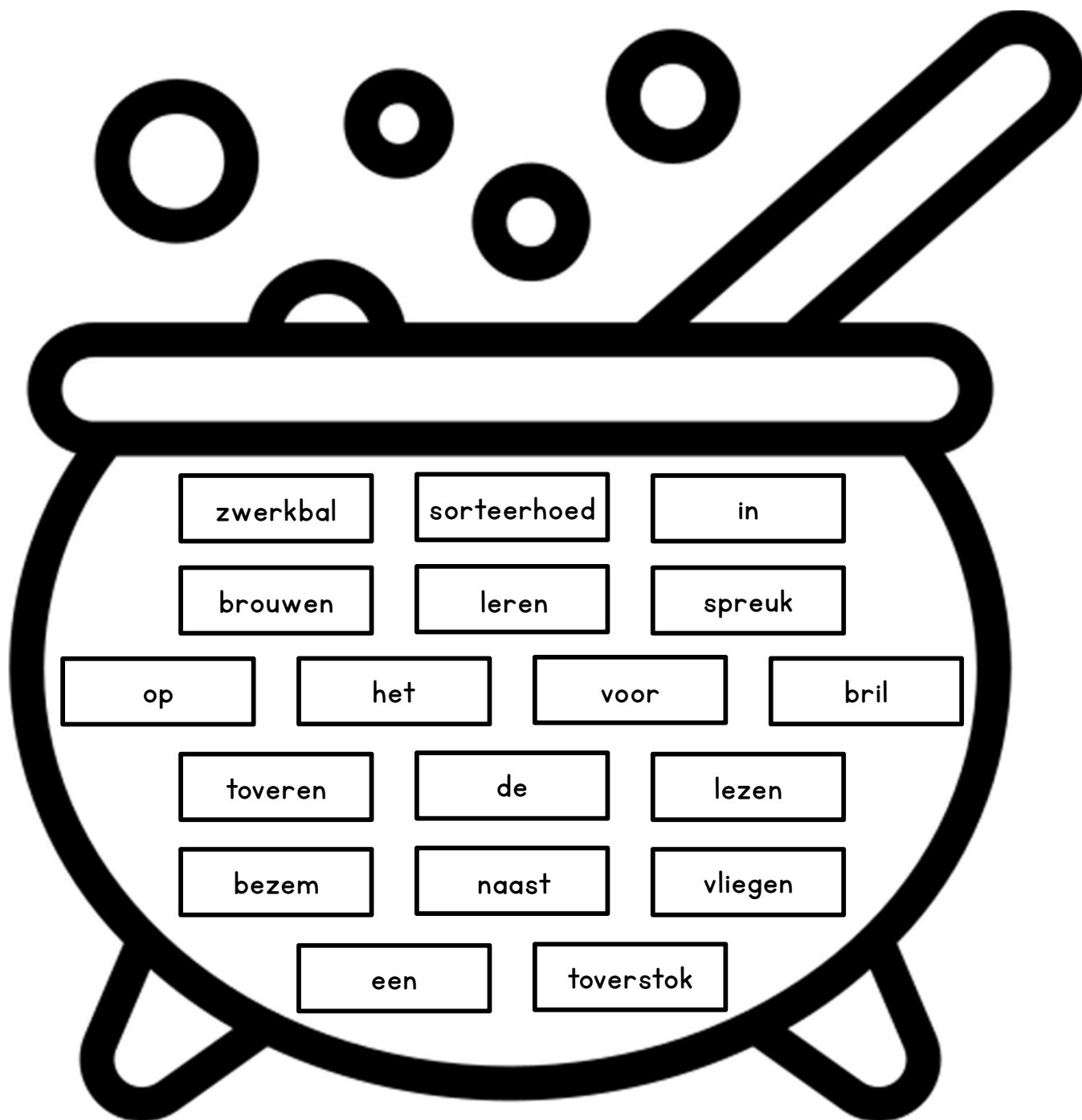


5 over half 10



Woordsoorten

Geef de woordsoorten in de ketel de juiste kleur.



Kleur de zelfstandige naamwoorden **rood**

Kleur de lidwoorden **groen**

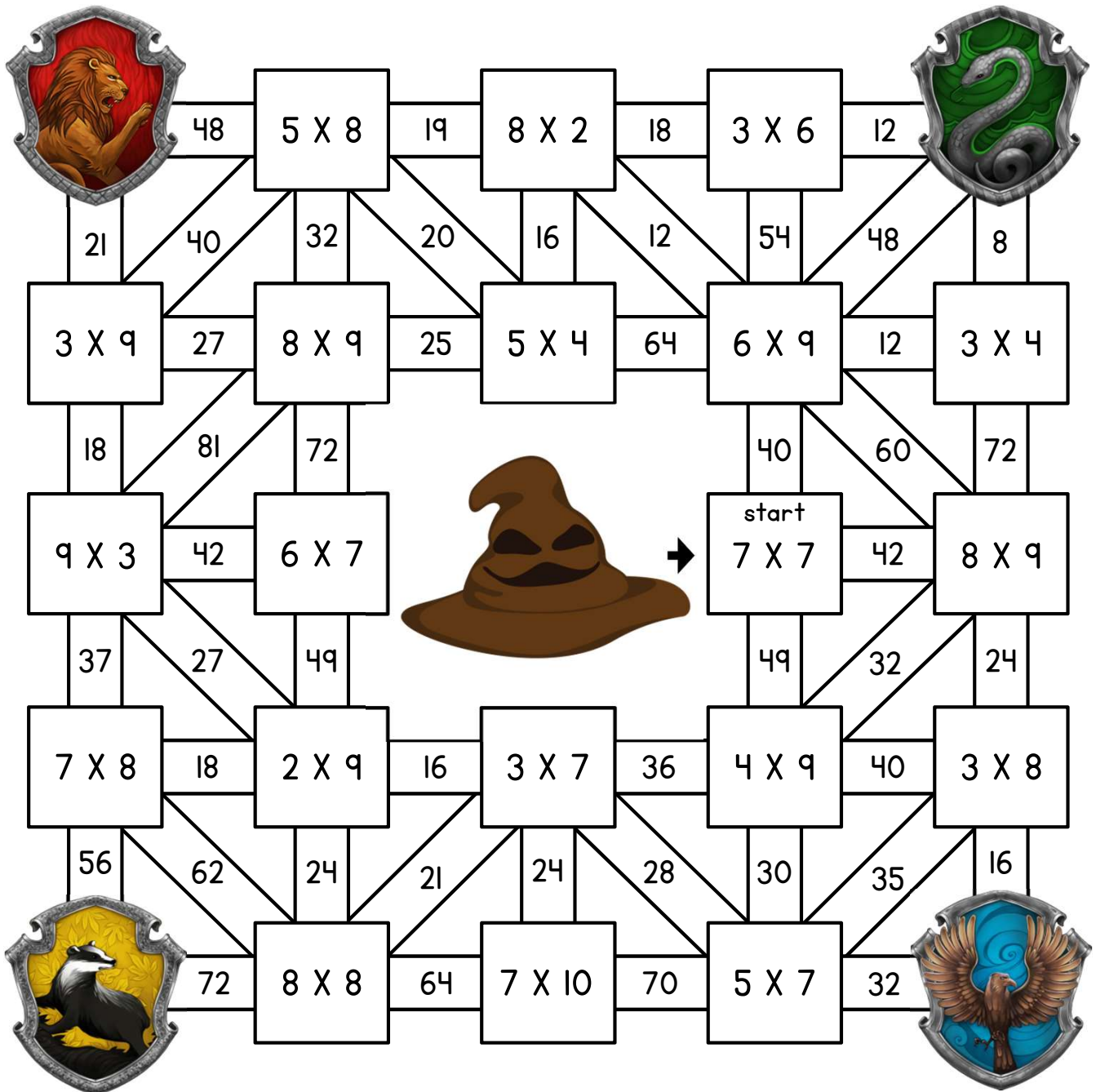
Kleur de werkwoorden **geel**

Kleur de voorzetsels **blauw**

De sorteelhoed

Voor welk huis kiest de sorteelhoed?

Begin bij start, los de sommen op en volg het pad naar het juiste huis.



Welk huis heeft de sorteelhoed gekozen?



Griffioendor



Zwadderich



Huffelpuf



Ravenklauw

Nieuwe leerling

Ontwerp een nieuwe leerling die naar Zweinstein gaat. Je mag jezelf als leerling tekenen of een leerling bedenken.

Geef de leerling een toverstaf en laat duidelijk zien bij welk huis de leerling hoort. Doe dit door zijn of haar kleding de juiste kleuren te geven. Geef jouw leerling tot slot een naam.



Naam

1

Hermelien wil wisseldrank brouwen. Voor ieder flesje wisseldrank heeft zij 12 gaasvliegjes nodig. Ze heeft 3 flesjes wisseldrank nodig. Hoeveel gaasvliegjes heeft zij hiervoor nodig?

gaasvliegjes

2

Harry koopt 7 doosjes "Smekkes in Alle Smaken". Een doosje kost 6 gouden galjoenen. Hoeveel gouden galjoenen moet Harry betalen?

gouden galjoenen



3

Hermelien leest een boek uit de verboden afdeling van de bibliotheek. Het boek heeft 387 bladzijden. Hermelien heeft 85 bladzijden gelezen. Hoeveel bladzijden moet zij nog lezen?

bladzijden

4

De zwerkbal wedstrijd begon om 1 uur. Om half 3 is de wedstrijd afgelopen. Hoeveel minuten duurde de wedstrijd?

minuten



5

In de eetzaal van Zweinstein zijn 1000 zitplaatsen. Er zijn er al 750 bezet als Harry, Ron en Hermelien binnenkomen. Hoeveel lege zitplaatsen zijn er voordat zij binnenkomen?

zitplaatsen

Toverstaf ontwerpen

Elke leerling op Zweinstein heeft een toverstaf nodig. Teken hieronder jouw eigen toverstaf.

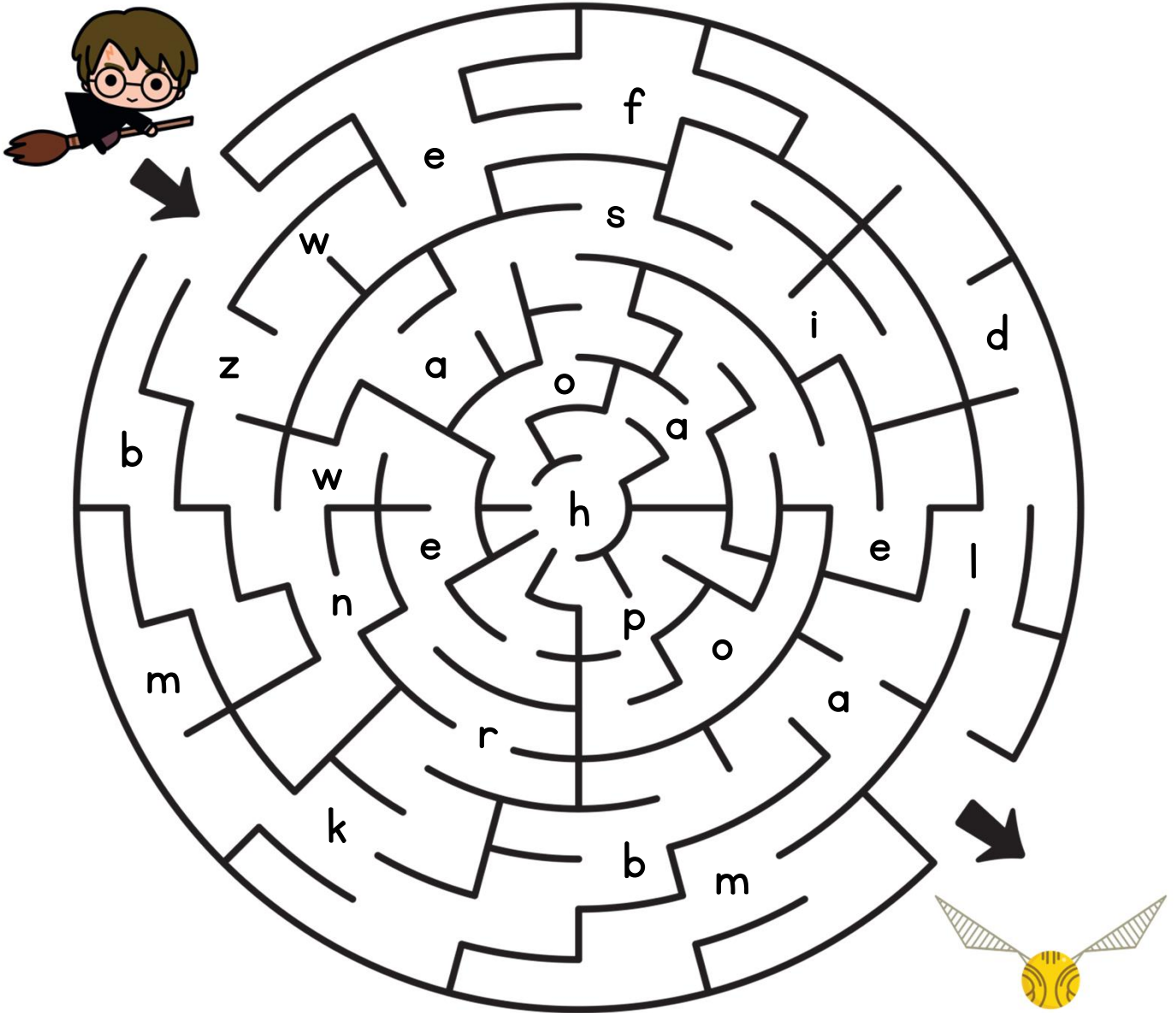


Beschrijf waar jouw toverstaf van gemaakt is en wat het zo bijzonder maakt.

Opzoek naar de gouden snaai

Help Harry de weg te vinden naar de gouden snaai.

Vergeet onderweg niet om de letters te verzamelen. Schrijf de letters in de hokjes onder het doolhof.



Welk woord heb je gevonden in het doolhof?

--	--	--	--	--	--	--	--

Rebussen

Harry gaat naar de Wegisweg om nieuwe spullen te halen voor school. Door een toverspreuk staan alle dingen die hij moet halen in rebussen geschreven. Help Harry met zijn boodschappen door de rebussen op te lossen.



+ ok

h = tov

t = st



- m

s = l



+

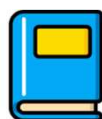


p = k

- b



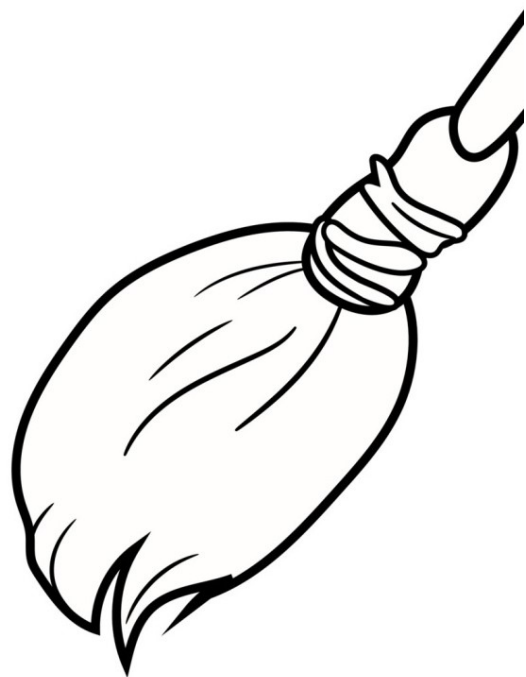
+



+ en

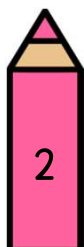
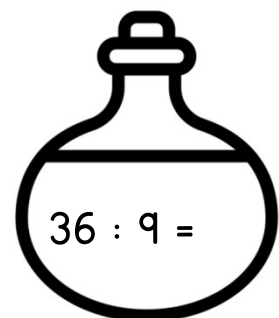
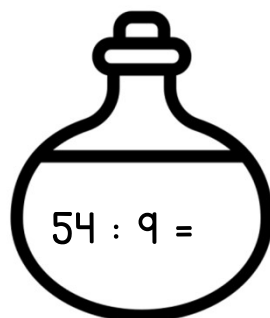
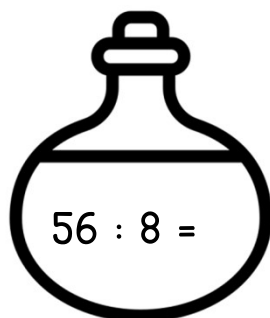
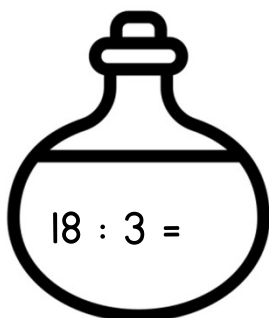
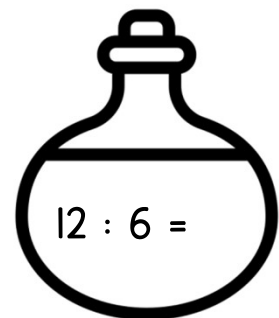
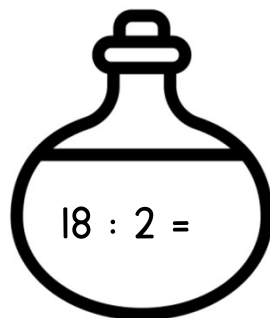
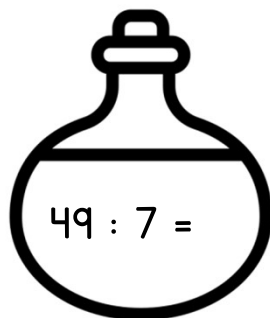
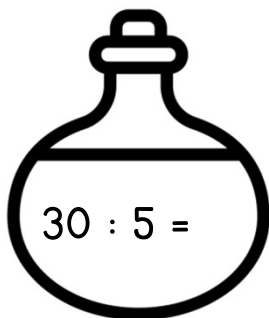
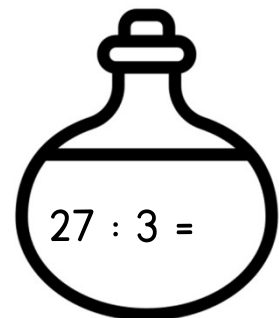
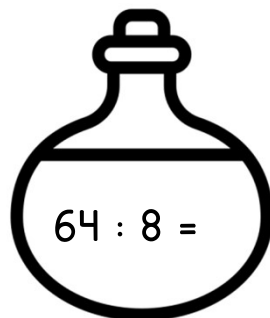
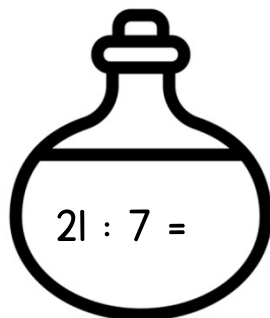
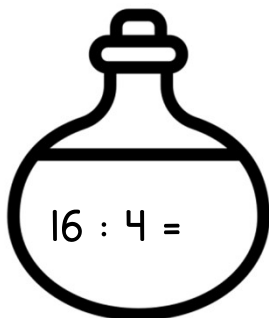
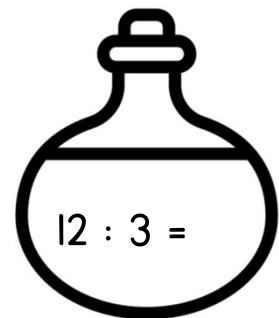
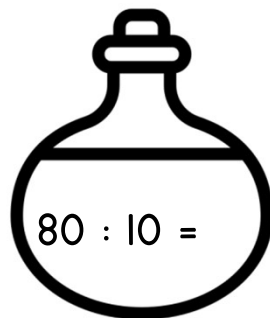
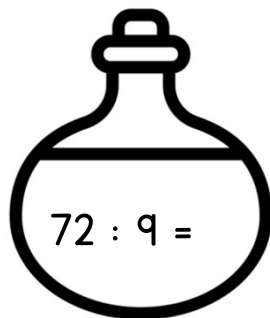
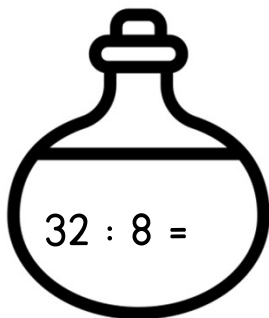
Wat is het?

Het is geen bezem. Wat is het wel?



Deel drankjes

Los de deelsommen in de drankjes op. Geef de drankjes daarna de juiste kleur.



Symmetrie

Teken de figuren na.

